

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Наименование дисциплины (модуля)

Курсовое проектирование

Наименование ОПОП ВО

54.03.01 Дизайн. Дизайн среды

Цели и задачи дисциплины (модуля)

Целью освоения дисциплины «Курсовое проектирование» является освоение студентами приемов системного подхода для решения поставленных задач в дизайне среды, формирование знаний правил и методов постановки цели проекта и построения задач, обеспечивающих достижение цели и способов решения задач в дизайн-проектировании, освоение навыков поиска и проведения критического анализа и синтеза информации и действующих правовых норм, умений определения способов самоорганизации, планирования своего времени для профессионального развития.

Задачи освоения дисциплины:

- осуществлять системный подход в решении теоретических и практических задач,
- пользоваться современными информационными технологиями для решения поставленных задач,
- осуществлять поиск и анализ международных и отечественных норм, правил и стандартов, регламентирующих проектные работы,
- определять, анализировать и обосновывать функциональные, композиционные и художественно-образные решения в проектировании объектов дизайна,
- исследовать, анализировать и осуществлять рациональный выбор конструкционных и эксплуатационных материалов,
- исследовать и анализировать современные инженерные и технологические решения в проектировании средовых объектов,
- обосновывать идеи и отстаивать собственные заключения и выводы,
- представлять проектную идею с помощью актуальных программных графических средств,
- оформлять теоретические и практические результаты исследования

Результаты освоения дисциплины (модуля)

Планируемыми результатами обучения по дисциплине являются знания, умения, навыки, соотнесенные с компетенциями, которые формирует дисциплина, и обеспечивающие достижение планируемых результатов по образовательной программе в целом. Перечень компетенций, формируемых в результате изучения дисциплины, приведен в таблице 1.

Таблица 1 – Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)

Название ОПОП ВО, сокращенное	Код и формулировка компетенции	Код и формулировка индикатора достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине		
			Код результата	Формулировка результата	
54.03.01 «Дизайн» (Б-ДЗ)	ОПК-2 : Способен работать с научной литературой; собирать,	ОПК-2.2к : Анализирует и проводит критическую	РД1	Знание	основ теории и методологии исследований в проектной деятельности

<p>анализировать и обобщать результаты научных исследований; оценивать полученную информацию; самостоятельно проводить научно-исследовательскую работу; участвовать в научно-практических конференциях</p>	<p>оценку проделанной научной работы на всех этапах предпроектного и проектного процессов</p>	<p>РД2</p>	<p>Умение</p>	<p>анализировать прототипы аналогичных решений, применять требования нормативной литературы при работе над дизайн-проектом</p>
<p>ОПК-3 : Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления)</p>	<p>ОПК-3.1к : Выполняет эмоционально-художественную оценку архитектурно-дизайнерской и цифровой среды и выдвигает собственные проектные предложения</p>	<p>РД3</p>	<p>Навык</p>	<p>формирования проектной идеи и последовательного её развития, основываясь на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p>
	<p>ОПК-3.4к : Оценивает и научно обосновывает итоги разработки проектной идеи</p>	<p>РД6</p>	<p>Навык</p>	<p>использования приемов проектного моделирования объектов при помощи проектной графики и изобразительных средств</p>
		<p>РД5</p>	<p>Умение</p>	<p>решать основные типы задач и синтезировать набор возможных решений при проектировании</p>
		<p>РД9</p>	<p>Навык</p>	<p>применения научных и экспериментальных исследований в дизайне среды для решения задач в профессиональной деятельности</p>
<p>ОПК-6 : Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности</p>	<p>ОПК-6.2в : Осуществляет выбор информационных технологий и прикладного программного обеспечения для решения поставленных задач</p>	<p>РД4</p>	<p>Знание</p>	<p>основных приемов компьютерной проектной графики и различных изобразительных средств для передачи идеи в соответствии с концептуальным решением</p>
		<p>РД7</p>	<p>Знание</p>	<p>основные программные средства для проектирования</p>
		<p>РД8</p>	<p>Умение</p>	<p>решать задачи в профессиональной деятельности на основе информационных технологий</p>

Основные тематические разделы дисциплины (модуля)

- 1) Выбор темы и выявление актуальности исследования
- 2) Теоретическая часть
- 3) Практическая часть
- 4) Формулирование выводов
- 5) Защита результатов исследования

Трудоемкость дисциплины (модуля) и виды учебной работы

Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу с обучающимися (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу по всем формам обучения, приведен в таблице 2.

Таблица 2 – Трудоёмкость дисциплины

Название ОПОП ВО	Форма обуче- ния	Часть УП	Семестр (ОФО) или курс (ЗФО, ОЗФО)	Трудо- емкость	Объем контактной работы (час)					СРС	Форма аттес- тации	
				(З.Е.)	Всего	Аудиторная			Внеауди- торная			
						лек.	прак.	лаб.	ПА			КСР
54.03.01 Дизайн	ОЗФО	Б1.Б	4	2	3	0	0	0	1	2	69	КП

Составители(ль)

Иванова О.Г., доцент, Кафедра дизайна и технологий, Olga.Ivanova_G@vvsu.ru